1.Komputerda masalalarni echishning 1- va 2- bosqichlari qaysi javobda to`g`ri berilgan?

a).masalaning qo’yilishi, masaning matematik modelini yozish;

b).masalani echish usulinini tanlash, hisoblash algaritmini tuzish;

c).algaritmik tilda dastur tuzish, komputerga kiritish;

d).natija olish;

e)Barcha javoblar to`g`ri

2.Matematik model nima?

a).Masala asosini tashkil etuvchi aniq bir jarayon;

b).O`rganilayotgan obekt tasviflarining matematik munosibatlar belgilar va bog`lanishlar orqali ifodalanishi ;

c).Masalaning maqsadini ifodalovchi jarayon;

d).Voqea, xodisa, energiya, axborot;

e).barcha javoblar to’g’ri.

3. Odam va hayvonlarda uchraydigan ma`lum bir holatlarni ,kasalliklarni labaratoriya sharoitida sinab ko`rish imkonini beradigan model bu ……………..?

A. matematik model B. fizik model C. biologik model D. kimyaviy model

E. abstrakt model

4. Matematik model qanday model turiga kiradi?

A)matematik model B)fizik model C)biologik model

D)kimiyaviy model E)abstrakt model

5. Algoritm nima ?

A)-biror turdagi masalani yechish uchun qo‘llaniladigan amallar ketma-ketligi

B)-biror tipga oid masalalarni yechish uchun bajarilishi shart bo‘lgan amallar ketma-ketligi

C)-biror tipga oid bo‘lgan masalalarni yechish uchun bajarilishi shart bo‘lgan amallarning tartiblangan ketmaketligi

D)–masalani kompyuter tushunadigan tilda yozish

6. Blok-sxemaning quyidagi elementi qanday amalni anglatadi

a) Shartni tekshirish b) Arifmetik amallar bajarish c) Boshlanish yoki tugallash

d) Kiritish yoki chiqarish e) Yordamchi algoritmga murojaat

7. Blok-sxemaning quyidagi elementi qanday amalni anglatadi

a) Shartni tekshirish b) Arifmetik amallar bajarish c) Boshlanish yoki tugallash

d) Kiritish yoki chiqarish e) Yordamchi algoritmga murojaat

8.Blok-sxema algoritmini tasvirlashning qaysi usuliga mos keladi?

a) Formula ko’rinishi usuliga b)So’zlar bilan ifodakash usuliga c) Grafik usuliga d) a va c javoblari to’g’ri e)To’g’ri javob yo’q

9. Algoritmlarning qanday turlari mavjud ?

A)Chiziqli B)Tarmoqlanuvchi C)Takrorlanuvchi D) a , b , c javoblar to`gri

E)Shartni tekshirish

10. Kompyuterlar uchun qanday qnday algoritmlar qo`llaniladi

a) Dastur ko`rinishidagi algoritmlar b) Grafik shakldagi algoritmlar c) Blok-sxema ko`rinishidagi algoritmlar d) Jadval ko`rinishidagi algoritmlar e) So‘zlar bilan ifodalash

11. Ko`paytirish jadvali algoritmning qanday turiga ta`luqli?

a) Blok-sxemalar ko`rinishi b) So‘zlar bilan ifodalash c) Grafik shaklda ifodalash

d) Jadval ko`rinishida ifodalash e) Matematik modellashtirish

12. Algoritm so‘zini kelib chiqishiga sababchi bo‘lgan olimni ayting

a) Beruniy b) Al-Xorazmiy c) Ulug‘bek d) Ibn Sino e) Paskal

13. Barcha ko`rsatmalari ketma-ket joylash tartibida bajarib boriladigan algoritm………… algoritm deyiladi

a) chiziqli b)Tarmoqlanuvchi c) Takrorlanuvchi d) Barcha javoblar to`g`ri

14. Shardqa muvofiq bajariladigan ko`rsatmalar ishtirok etgan algoritm…………….. algoritm deyiladi.

a) Takrorlanuvchi b) Tarmoqlanuvchi c) Chiziqli d) gravik e) Siklik

15. Inson tushunadigan tildagi algoritmni kompyuter tushunadigan tilga o`girilgani

…………..deyiladi

a)Dastur b) Blok sxema c)Sxema d) dasturlash e) Model

16. Qo`yidagi ifodani paskal dasturlash tilida to`g`ri yozilganini aniqlang?

AZY-23

a) A\*Z\*Y-23 b) AZY-23 c) A/Z/Y\*23 d) A.Z.Y-23 e) A+Z+Y-23

17. Qo`yidagi ifodani paskal dasturlash tilida to`g`ri yozilganini aniqlang?

a+5

-------

2b

a) a+5/2b b) a+5/2\*b c) (a+5)/(2\*b) d) (a+5/2\*b) e) (a+5)-(2\*b)

18. Qo`yidagi paskalda yozilgan ifodalar ichidan noto`g`ri yozilganini toping?

a) 2\*a+b b) sqr(a\*c\*b) c) sin(5+x) d)2\*(-b)+a2 e) sin((+b\*cos(x))

19. Paskalda matnni ekranning belgilangan joyidan chiqarish uchun qaysi operator ishlatiladi?

20. Ma`lumotlarni ekranga chiqarish operatori nomini yozing?

21. Ma`lumotlarni kompyuter xotirasiga muloqot usulda kiritish operatori qaysi?

22.Qo`yidagi dastur natijasini aniqlang?

Var x,y,z: integer

Begin

x:=25; y:= 2 ; z:= 4;

s:= x\*z/y

writeln( ‘s’, s);

end.

23. Paskalda Matn ranglari qaysi prosedura orqali o`zgartiriladi?

24. Paskalda yurgichni ekranning kerakli joyiga o`rnatish uchun qaysi proseduradan foydalaniladi?

25. Tarmoqlash operatorining umumiy ko`rinishini yozig.

Topshiriqlar

1. Qo`yidagi matematik ifodani paskal dasturlash tilida yozing. **ABC**

**R**

1. **Qo`yidagi paskal dasturlash tilida yozilgan ifodani odatdagi matematik ko`rinishga yozing. Sqrt(Sqr(a+2))**
2. Ekranga  **Dastur tuzishni o`rgandim** matinini qizil, matn osti fonini sariq rangda chiqaruvchi dastur tuzing.
3. Ekranning o`rtasiga “**2012-yil mustahkam oila yili ”** matinini qizil ranga chiqarish dasturini tuzing.
4. Ekranni tozalab ekranning o`rtasida 5 ta sinfdoshingizning familiyasi va ismini 5 xil rangda ekranning har joyida chiqarish dasturini tuzing.